

FONCTION MANAGER : « LE JOUR DU MATCH »

Guillaume MARTINE

Loïc LEPOUTRE

Jacques LABASTIE

Patrice COUTURE

Alexandre AMET

Jonathan JARRIGE

Alexandra SINTAS

Kévin N'GOUAH BEAUD

Guillaume MARTINEZ

SOMMAIRE

- L'AVANT-MATCH
- LE MATCH
- APRES LA RENCONTRE

INTRO

- «ESPRIT D'EQUIPE » : CONTEXTE ASSOCIE AU MANAGER
- Quelle est cette notion qui fait que sur le terrain il y a un sixième homme, alors que sur la feuille il n'y a que cinq joueurs qui entrent en jeu: c'est **l'esprit d'équipe**. Une force qui se travaille à l'entraînement pour une équipe sportive et qui fait que chacun fait des efforts pour que l'équipe soit plus forte, plus soudée. Un ensemble de valeurs positives au niveau des joueurs qui permet de parler d'un groupe uni autour d'émotions fortes, d'engagements personnels, de réussites collectives, donc d'un esprit d'équipe. Et qu'elle est la personne qui tente d'insuffler ces valeurs : le coach.
- Dès lors qu'un individu a vécu des émotions plus ou moins fortes en équipe, a relevé des challenges collectifs et qui plus est s'est retrouvé à tirer l'équipe vers le haut, alors il peut passer de l'autre côté de la barrière et devenir manager.

- **MANAGER = FEDERER**

- Il s'agira donc pour lui de fédérer autour de valeurs qui ont trait à la tribu, aux valeurs d'engagement pour ainsi réussir à manager le plus efficacement une équipe. Il transformera son équipe - du stade de groupe au stade de l'intelligence collective.
- Cette personne, le coach, en créant des espaces d'actions collectives et collaboratives pour ses joueurs devra avant tout, avoir des attentes et des exigences supérieures à l'individu. Il les travaillera sur trois angulations en simultané : il cherchera à étoffer des savoirs, des savoirs-faire et des savoirs-être par le biais de la **communication**, qu'elle soit verbale ou non verbale, verticale ou horizontale en définissant des modes de communication.

L'AVANT-MATCH, UN CONDITIONNEMENT...



AVANT-MATCH

- Aspect mental : LE BRIEFING

Notion de Rituel : Quoi que l'on choisisse au niveau du discours, de la façon de l'aborder, du Conditionnement Général, le répéter à CHAQUE avant-match.

- Aspect affectif : L'AUTORITE, un complément parental

Dégagement d'une Autorité Naturelle, adaptation de son discours à la sensibilité des joueurs, dans une optique de mobilisation générale collective et individuelle. Forte Autorité, Petite voix, chaque coach a son charisme et son tempérament, garder une certaine prévisibilité dans son autorité vis-à-vis des joueurs

- Aspect physique : Gestion physique du joueur le jour du match

Conditionnée en 1^{er} lieu toute la semaine à l'entraînement, dans une adaptation et une préparation optimale en vue de préserver physiquement les joueurs et les préparer le jour du match.

Intervention également de la notion de nutrition et du sommeil, prépondérante dans cette préparation, surtout le jour J du match...

LE MATCH

- DES ROLES EVIDENTS :

- **MANAGER « CAPITAINE »**

- Être une référence.
- Identifier à qui appartient la difficulté pour la traiter.
- Développer la notion de contribution.
- Savoir changer l'organisation en cours de jeu. En cela, positionner mon action dans l'intelligence tactique, le sens des situations.

- **MANAGER « ENTRAINEUR »**

- Encourager toutes les progressions, même les plus petites : « positiver ».
- « Pas de résultats sans plaisir » et donc initier l'intelligence axiologique, à savoir, l'art d'avoir des valeurs pour réussir.
- Expliquer le sens de l'action et donner du crédit à l'intelligence technique, l'art des gestes précis et coordonnés.
- Prendre appui sur les leaders dans les différents compartiments du jeu.
- Expliquer que sans travail il ne peut y avoir de réussite, c'est donc provoquer l'intelligence physique, le talent au travail.
- Le but recherché ne sera pas la beauté du geste ou l'esthétique d'une technique, mais la recherche de la performance.

DES ROLES EVIDENTS (suite):

– **MANAGER « CO-EQUIPIER »**

- Maîtriser la confiance en soi et ses excès pour le manager.
- Développer la confiance dans l'équipe et dans le "coach". C'est créer et développer de l'intelligence collective, l'art des relations avec les autres,
- Gérer le turn-over dans le groupe.
- Constituer un réseau de ressources autour de l'équipe.
- L'importance du co-coaching entre managers, savoir s'appuyer sur autrui.

– **MANAGER « ARBITRE »**

- Cadrer et recadrer l'équipe.
- Communiquer les règles.
- Se centrer sur les faits.
- Sanctionner humainement (si nécessaire) sans que les aspects sentimental et émotionnel n'interfèrent.

LE MATCH : ELEMENTS D'ATTENTION

- Adapter des scénarios préparés pour des situations données (situations de jeu, contexte du match, gestion arbitrale...)
- Exemple de situations au début, pendant ou à la fin d'un match, avec une ou plusieurs données spécifiques, et une adaptation complète pour solutionner cette situation : gestion du cinq de départ, rotations selon les situations, selon le degré de rigueur arbitrale et caractère des joueurs, tant de paramètres entrant en ligne de compte-
- **Gestion de l'effectif et des temps-morts**
Vigilance sur la notion de fautes, sur la gestion des temps morts selon le degré d'urgence (fin de match, spirale négative)
- **Avoir une attitude cohérente (vis-à-vis du briefing et des attentes sur le plan de jeu)**
Fixer les objectifs escomptés, travaillés durant la semaine. Rester strict sur la demande spécifique, sans dériver dans le discours, mettre toujours un lien dans les choses dites, avec ce qui est attendu dans le plan de jeu.

APRES LA RENCONTRE :

- **PRESERVER LA MOBILISATION DES JOUEURS MEME MATCH TERMINE**

Demander aux joueurs de TOUS se regrouper en fin de match, garder cette notion de groupe dans la victoire comme dans la défaite. (exemple de regroupement vestiaire pour discussion, ou étirement commun en fin de match)

- **DEBRIEFING (choix du moment par le manager...)**

Choix de leur parler de suite, leur dire un mot pour les garder concernés (Lors d'un cri d'après-match par exemple)

OU Choix de ne rien dire, d'attendre la séance suivante, pour débriefer le match (au regard des objectifs, vidéo, etc..)

Chaque entraîneur a son point de vue, mais garder ce point de vue du début à la fin de la saison...

ET BIEN EVIDEMMENT :

- LA FAMEUSE COLLATION D'APRES-MATCH !!!

EN RESUME :

« manager c'est donc partager - fédérer - réunir - réussir et fêter. Le coach doit chercher à savoir voir plus loin que son groupe pour avancer et avancer plus vite. Il est souvent en décalage par rapport à une chronologie car au début il doit programmer les diverses étapes, et lorsque le groupe savoure la réussite, lui doit déjà avoir prévu le match suivant, le contrat suivant. Mais, ce qu'il cherche avant tout, c'est créer et améliorer la coopération interne ainsi que l'intelligence collective, car « le tout est toujours plus que la somme des parties ». »

REMERCIEMENTS

- Jean-Marc ESPADA : Entraîneur Real Chalossais
- Claude BERGEAUD, Paco LAULHE : ELAN BEARNAIS PAU LACQ ORTHEZ